

Règlement du Speed Trail

1. LE PARCOURS

Le parcours se dispute sur une longueur 800 à 900 mètres soit 3 à 5 minutes d'effort, pour toutes et tous les participant(e)s.

La largeur du tracé peut varier : single-trace à 3 ou 4 mètres.

La distance entre le départ et le premier virage doit être de 20 mètres minimums.

L'utilisation de signalisation est indispensable.

Le tracé sera matérialisé par de la rubalise, des tracés au sol, des barrières ou des bottes de paille.

2. CARACTERISTIQUES DE COURSE

Le Speed Trail est une succession de virages, escaliers, montées, descentes, passages sur bitume, herbe, terre ou eau.

3. RECONNAISSANCES

La reconnaissance ne peut avoir lieu que durant la période spécifiée officiellement, généralement, une demi-heure avant la course.

4. PREMIER TOUR

Les coureurs font une première course individuelle chronométrée.

Départ toutes les 30 secondes, dans l'ordre des dossards.

A la suite de cette première course, les coureurs seront répartis dans des poules de 6 individus, pour le deuxième tour. Attention, les temps réalisés sont importants pour la suite des courses.

5. CLASSEMENT, DEUXIEME TOUR, FINALE

Le deuxième tour est en « KO système » (élimination directe)

Les 24 meilleurs temps, du premier tour, seront dans le tableau A. (1 à 24) (Voir tableau A)

Les 24 temps suivants, du premier tour, seront dans le tableau B. (25 à 48)

Les coureurs, à partir de la place 49 du premier tour, auront une course à 6, de classement. (49 à x)

Les coureurs seront brassés dans les poules, dans le tableau A et dans le tableau B, suivant le temps réalisé sur le premier tour.

A chaque fois, 6 coureurs prendront ensemble le départ. Les courses sont mixtes et ne prennent pas en compte les catégories d'âge. Cependant, suivant les inscriptions, un tableau féminin pourrait être ajouté.

Les 3 premiers de chaque course seront qualifiés pour le tour suivant.

Les courses du deuxième tour seront mixées suivant le tableau A, B et les courses de 6 à partir de la place 49 à x.

Exemple tableau A : (Tableau B idem des temps 25 à 48)

1/4	1/2	Finale
-----	-----	--------

Poule A 1-5-9-13-17-21	Poule A Trois 1 ^{ers} poule A Trois 1 ^{ers} poule B	(les 3 premiers de chaque 1/2)
Poule B 3-7-11-15-19-23		
Poule C 2-6-10-14-18-22	Poule B Trois 1 ^{ers} poule C Trois 1 ^{ers} poule B	
Poule D 4-8-12-16-20-24		

6. DEPART

Les coureurs seront prêts, par numéro de dossard, dans la chambre d'appel.

Le départ sera donné par :

« Coureurs attention ! Prêts ! » Puis le starter donnera le départ.

Si faux départ :

Premier, les coureurs se replacent sur la ligne de départ.

Deuxième, le coureur est disqualifié.

7. RECOMPENSES

Dans le tour 1, les meilleurs temps homme, femme, juniors et le premier cadet seront récompensés.

Dans le deuxième tour et les finales :

Les 3 premiers de la finale A et le premier de la finale B seront récompensés.

La 1^{ère} femme (ou les 3 premières femmes, suivant les inscriptions), le premier junior et le premier cadet seront récompensés.

Les récompenses ne sont pas cumulables.

8. DISQUALIFICATIONS

La décision de disqualifier un coureur ne peut être prise que par les juges situés le long du parcours, ou un membre du jury.

Un coureur est pénalisé de 30 secondes où la disqualification a eu lieu si :

- il fait obstruction volontaire à un autre coureur (par lui-même) ; ceci est considéré comme une « faute d'obstruction »,
- il fait action volontaire des membres supérieurs pour pousser ou tirer un autre compétiteur.

Un coureur est disqualifié si :

- il ne passe pas correctement sur l'ensemble du parcours.
- il abandonne ou ne se présente pas au départ.
- il fait un deuxième faux départ.

9. ABANDONS ET ABSENTS AU DEPART DES COURSES

Les coureurs abandonnants ou absents au départ seront disqualifiés de la course.

10. DEPART

Les coureurs seront prêts, par numéro de course, dans la chambre d'appel.

Le départ sera donné par :

« Coureurs attention ! Prêts ! » Puis le starter donnera le départ, en baissant un drapeau.

Si faux départ :

Premier, les coureurs se replacent sur la ligne de départ.

Deuxième, le coureur est disqualifié.

11. JUGES DE COMPETITIONS

Ils sont responsables d'un secteur du tracé et devront être munis d'un téléphone en contact direct avec le départ et le jury. Ils devront porter un gilet jaune pour être reconnaissables.

Les juges de compétitions sont responsables de la communication des informations relatives à la sécurité et aux disqualifications.

12. DOSSARDS NUMEROTES

Afin de reconnaître les compétiteurs, lors de chaque course, il est conseillé qu'ils portent des dossards numérotés et pucés. Les dossards sont gardés jusqu'à élimination du coureur.

13. JURY

Le jury sera composé de quatre personnes :

- - le Délégué Technique,
- - le Juge à l'arrivée,
- - le Juge de départ,

- - le Directeur d'épreuve.